|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Test Case ID** | **Escenario** | **Sesión** | **Información de Proyecto** | **Pre requisitos completados** | **Guardado** | **Resultado Esperado** |
| RC1 | Escenario 1 - Inscripción Exitosa | V | V | V | V | Mensaje de Creación exitosa |
| RC2 | Escenario 2 - Sesión Inválida | I | N/A | N/A | N/A | Se sale de la sesión de registro |
| RC4 | Escenario 4 - Carga no autorizada | V | V | V | N/A | Mensaje de carga no autorizada y se devuelve a la selección de materias |
| RC5 | Escenario 5 - | V | V | V | N/A | El monto a pagar debe ser calculado con la beca |
| RC6 | Escenario 6 - No hizo el pago | V | V | V | I | Mensaje de no se ha hecho el pago, se devuelve a mostrar el monto a pagar |
| RC7 | Escenario 7 - Cierra ventana | V | N/A | N/A | N/A | Ventana se cierra y se registra fin de operación |
| RC8 | Escenario 8 - Pérdida de conexión | V | N/A | N/A | N/A | Aparece en el interface de inicio de sesión |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Test Case ID** | **Escenario** | **Sesión** | **Fecha y Hora** | **Informacion Alumno** | **Cursos seleccionados** | **Pre requisitos completados** | **Pago Realizado** | **Resultado Esperado** |
| RC1 | Escenario 1 - Inscripción Exitosa | Si | 03/18/2018  3:54 pm | Juan David Torres  Beca 30% | Matematicas 3  Fisica  Español  Ingles  Videojuegos  Programacion  Estructura de datos | Si | Si | Mensaje de cancelación exitosa |
| RC2 | Escenario 2 - Sesión Inválida | No | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Se sale de la sesión de registro |
| RC3 | Escenario 3 - Horario Inválido | Si | 1/03/17  4:54 am | N/A | N/A | Si | N/A | Mensaje de fecha y hora inválidas |
| RC4 | Escenario 4 - Carga no autorizada | Si | 03/18/2018  3:54 pm | Juan David Torres  Beca 30% | I | V | N/A | Mensaje de carga no autorizada y se devuelve a la selección de materias |
| RC5 | Escenario 5 - El estudiante tiene beca | Si | 03/18/2018  3:54 pm | Juan David Torres  Beca 30% | Matematicas 3  Fisica  Español  Ingles  Videojuegos  Programacion  Estructura de datos | Si | N/A | El monto a pagar debe ser calculado con la beca |
| RC6 | Escenario 6 - No hizo el pago | Si | 03/18/2018  3:54 pm | Juan David Torres  Beca 30% | Matematicas 3  Fisica  Español  Ingles  Videojuegos  Programacion  Estructura de datos | Si | No | Mensaje de no se ha hecho el pago, se devuelve a mostrar el monto a pagar |
| RC7 | Escenario 7 - Cierra ventana | Si | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Ventana se cierra y se registra fin de operación |
| RC8 | Escenario 8 - Pérdida de conexión | Si | N/A | N/A | N/A | N/A | N/A | Aparece en el interface de inicio de sesión |